

III GINCANA INTERESCOLAR DO SUL DE MINAS Jovens em ação mudando a sociedade

INFORMAÇÕES SOBRE A ETAPA FINAL

1- DATA, LOCAL E HORÁRIO

❖ **Sábado, dia 02 de outubro**

- ❖ Ginásio Poliesportivo “Alcidão”, ao lado da Rodoviária de Santa Rita do Sapucaí
- ❖ Das 13h às 19h

2- EQUIPES

- ❖ **Mínimo de 50** e máximo de 100 alunos **do ensino médio** por escola. A partir do número mínimo de 50 alunos do ensino médio, a escola poderá completar a sua torcida com **alunos do ensino fundamental** os quais **não poderão participar de nenhuma tarefa durante a gincana**.
- ❖ **Cinquenta alunos do ensino médio** deverão estar vestidos com a camiseta representativa do seu “objetivo do milênio” distribuída pela FAI. Os demais poderão usar camisetas lisas de qualquer modelo, desde que seja na mesma cor das 50 camisetas distribuídas pela FAI ou ainda, vestir a camiseta do uniforme da escola.
- ❖ As equipes deverão chegar ao local, obrigatoriamente, **até às 12:30h**, para as devidas acomodações e garantia de início no horário previsto de 13h. As equipes que não cumprirem com esse horário terão penalidades na pontuação.

3- TRANSPORTE E ALIMENTAÇÃO

- ❖ As escolas que tiverem algum tipo de problema com o transporte dos seus alunos deverão informar a FAI, até o dia 27/9, segunda-feira, para as providências necessárias.
- ❖ Da mesma forma que aconteceu durante as eliminatórias, haverá água e distribuição de sanduíches para as equipes, além da venda de outros produtos na lanchonete beneficente instalada no local.

4- INFORMAÇÕES SOBRE AS TAREFAS

Além das tarefas surpresa que serão realizadas na hora sem nenhum preparo prévio das equipes, as mesmas deverão cumprir com o seguinte:

TAREFA 1: TORCIDA ORGANIZADA (TEAM LEADER)

- Os integrantes da equipe deverão apresentar na arquibancada um grito de guerra coreografado, de acordo com o tema sorteado pela escola no dia 18 de setembro. O grito de guerra deve ser comandado por um(a) líder, no estilo das torcidas organizadas americanas. A equipe de torcida deverá ser composta por no máximo 10 alunos(as), que poderão estar na quadra.
- Essa prova deverá ser apresentada por todos os integrantes da escola, vestidos com a camiseta distribuída anteriormente pelos organizadores, num tempo **máximo de 2 minutos**. Apenas a equipe que ficará na quadra (10 integrantes) poderá estar com figurino diferenciado.
- As escolas deverão trazer **10 (dez) cópias impressas com as letras** dos seus gritos de guerra para serem entregues aos jurados e organizadores.
- A critério das escolas, poderão ser utilizados instrumentos musicais e adereços de mão, bem como figurino para os 10 alunos(as) líderes da torcida.
- Essa tarefa será julgada de acordo com os seguintes critérios: **mensagem, animação e execução**.

TAREFA 2, 3 e 4: CAMPANHA DE COMUNICAÇÃO SOBRE O OBJETIVO DO MILÊNIO DA ESCOLA, envolvendo:

TAREFA 2 - SLOGAN

- Os alunos do ensino médio deverão criar um slogan sobre o tema sorteado.
- O slogan da campanha deverá ser apresentado visualmente em faixas, banners e cartazes, que decorarão a área do ginásio onde a escola permanecerá durante o evento.
- As escolas terão liberdade de executar visualmente esta prova da forma que preferirem, tendo a obrigatoriedade mínima de apresentar uma faixa grande (4 metros) com o slogan da equipe.

TAREFA 3: PROPAGANDA DE RÁDIO

- Deverá ser preparada pelos alunos do ensino médio uma mensagem “**sonora**” na forma de um “*jingle*” de no **máximo 1 minuto**.
- A apresentação do *jingle* poderá ser feita ao vivo ou previamente gravada, à critério da escola.
- Não será permitido o uso de recursos cenográficos e nem coreográficos.
- A Comissão Organizadora não se responsabilizará pela qualidade dos materiais gravados pela escola.

TAREFA 4: PROPAGANDA DE TV

- Só poderão participar alunos do ensino médio da escola.
- Deverá ser preparada uma **cena de 1 minuto** transmitindo a mensagem do objetivo do milênio sorteado para ser veiculada na televisão.
- A apresentação da propaganda poderá ser feita ao vivo ou previamente gravada, à critério da escola.
- A escola poderá usar de quaisquer recursos sonoros, cenográficos e coreográficos para essa propaganda.

Critério de julgamento para as tarefas 2, 3 e 4:

- Essas tarefas serão julgadas de acordo com os seguintes critérios: **atendimento ao objetivo, criatividade e execução**.
- Cada tarefa terá pontuação e classificação independente.

TAREFA 5: PROVA DE CONHECIMENTO

- Só poderão participar alunos do ensino médio da escola.
- As perguntas abordadas serão de acordo com o tema dos “8 jeitos de mudar o mundo”, envolvendo todos os oito objetivos do milênio.

TAREFA 6: PROVA DE AGILIDADE E DESTREZA

- Prova surpresa.
- Só poderão participar alunos do ensino médio da escola.

5- PONTUAÇÕES E PENALIZAÇÕES

- ❖ As pontuações obtidas nas provas eliminatórias não ficam acumuladas para a final. Todas as oito escolas finalistas disputarão as provas em igualdade de condições.
- ❖ Todas as provas realizadas na final terão o mesmo peso, independente do critério de pontuação de cada uma delas, conforme o seguinte sistema:
 - Em cada prova, de acordo com a pontuação definida para ela, as escolas serão classificadas em 1^o, 2^o, 3^o, etc, até o 8^o lugar.
 - A escola classificada em ÚLTIMO lugar receberá 100 pontos, a classificada em 7^o lugar receberá 200 pontos e assim sucessivamente, até o primeiro lugar da prova, que receberá ATÉ 800 pontos.

Havendo empate no resultado final, o desempate será feito com base na soma dos pontos obtidos pelas escolas nas tarefas 2 (projeto “escola sustentável”), 3 (projeto “viva a leitura!”), 4 (apresentação musical) e 5 (performance teatral) realizadas durante a fase eliminatória.
- ❖ Além das pontuações recebidas nas provas realizadas na gincana final, as escolas também poderão ser penalizadas com perda de pontos, de acordo com os critérios a seguir:

INFRAÇÃO	PENALIDADE
Equipe com número inferior a 50 alunos.	Perda de 10 pontos por aluno a menos no placar geral.
Chegada após 12:30h.	Perda de 10 pontos no placar geral para cada 10 minutos de atraso.
Não cumprimento do tempo máximo estipulado para a realização das provas (quando houver).	Perda de 10 pontos para cada 30 segundos ultrapassados.
Comportamento inadequado: desrespeito às apresentações das outras equipes, utilização de instrumentos musicais nas horas erradas, etc.	Perda de 100 pontos no placar geral para cada problema gerado pela equipe.
Comportamento anti-desportivo: briga, confusão, etc.	Perda de 100 pontos no placar geral para cada problema gerado pela equipe. Os alunos envolvidos serão eliminados das suas respectivas equipes.

Sabotagem de outra equipe ou trapaça na realização das próprias tarefas, incluindo “soprar” respostas durante as provas de conhecimento, quando for proibido pelo apresentador.

Anulação da prova para a equipe responsável, podendo-se chegar à eliminação da mesma, nos casos considerados como gravíssimos.

6- INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES

- ❖ A cerimônia de premiação acontecerá ao final das provas, dentro do horário previsto para a realização do evento (das 13h às 19h).
- ❖ A organização da gincana distribuirá o número máximo de 50 camisetas para cada equipe.
- ❖ Durante a gincana as escolas deverão disponibilizar um representante para fiscalizar as apurações.
- ❖ Todas as escolas finalistas deverão distribuir aos seus alunos a letra da música abaixo que será cantada por todos durante o evento.

*Letra: “Todo Mundo Tem Algum Talento”
Sergio Valente e PC Bernardes*

*Todo mundo tem algum talento em algum tempo,
Mas às vezes falta um pouco de movimento.
Sai do lugar, levanta daí, o que você sabe fazer
Faz falta por aí.*

*Se você sabe ler, leia.
Se você sabe cantar, cante.
Se você sabe ensinar, vender, pintar, curar, pedir, se levante.*

*Você pode simplesmente conversar com alguém.
Você pode orientar, alimentar também.
Tem alguém pertinho precisando do que você conhece tão bem!*

*Então vem,
Faça parte!
Então vem,
Faça a sua parte.
Bota a mão na massa,
Não espere,
Vá e faça também.*

*Não te custa nada, ajudar é de graça.
Não guarde o seu talento no armário para as traças.
Chega de culpar o mundo, quando no fundo
A solução táí!*