



FAI - Centro de Ensino Superior em
Gestão, Tecnologia e Educação



IV GINCANA INTERESCOLAR DO SUL DE MINAS

Jovens em ação mudando a sociedade

INFORMAÇÕES SOBRE A ETAPA FINAL

1- DATA, LOCAL E HORÁRIO

❖ **Sábado, dia 01 de outubro**

- ❖ Ginásio Poliesportivo “Alcidão”, ao lado da Rodoviária de Santa Rita do Sapucaí
- ❖ Das 13h às 19h

2- EQUIPES

- ❖ **Mínimo de 50** e máximo de 100 alunos **do ensino médio** por escola. A partir do número mínimo de 50 alunos do ensino médio, a escola poderá completar a sua torcida com **alunos do ensino fundamental** os quais **não poderão participar de nenhuma tarefa durante a gincana**.
- ❖ **Cinquenta alunos do ensino médio** deverão estar vestidos com a camiseta representativa do seu “objetivo do milênio” distribuída pela FAI. Os demais poderão usar camisetas lisas de qualquer modelo, desde que seja na mesma cor das 50 camisetas distribuídas pela FAI ou ainda, vestir a camiseta do uniforme da escola.
- ❖ As equipes deverão chegar ao local, obrigatoriamente, **até às 13:00h**, para as devidas acomodações e garantia de início no horário previsto de 13:30h. As equipes que não cumprirem com esse horário terão penalidades na pontuação.

3- TRANSPORTE E ALIMENTAÇÃO

- ❖ As escolas que tiverem algum tipo de problema com o transporte dos seus alunos deverão informar a FAI, até o dia 26/9, segunda-feira, para as providências necessárias.
- ❖ Da mesma forma que aconteceu durante as eliminatórias, haverá água e distribuição de sanduíches para as equipes, além da venda de outros produtos na lanchonete beneficente instalada no local.



4- INFORMAÇÕES SOBRE AS TAREFAS

Além das tarefas surpresa que serão realizadas na hora sem nenhum preparo prévio das equipes, as mesmas deverão cumprir com o seguinte:

TAREFA 1: TORCIDA ORGANIZADA (CHEERLEADER))

- Os integrantes da equipe deverão apresentar na arquibancada um grito de guerra coreografado, de acordo com o tema sorteado pela escola no dia 17 de setembro. O grito de guerra deve ser comandado por um grupo especial (*cheerleaders*), no estilo das torcidas organizadas americanas. A equipe de torcida deverá ser composta por no máximo 10 alunos(as), os únicos que poderão estar na quadra.
- Essa prova deverá ser apresentada por todos os integrantes da escola, vestidos com a camiseta distribuída anteriormente pelos organizadores, num tempo **máximo de 2 minutos**. Apenas a equipe que ficará na quadra (10 integrantes) poderá estar com figurino diferenciado.
- As escolas deverão trazer **10 (dez) cópias impressas com as letras** dos seus gritos de guerra para serem entregues aos jurados e organizadores.
- A critério das escolas, poderão ser utilizados instrumentos musicais e adereços de mão, bem como figurino para os 10 alunos(as) líderes da torcida.
- Essa tarefa será julgada na hora de acordo com os seguintes critérios: **mensagem, animação e execução**.

TAREFA 2: SLOGAN DE COMUNICAÇÃO SOBRE O OBJETIVO DO MILÊNIO DA ESCOLA,

- Os alunos do ensino médio deverão criar um slogan sobre o tema sorteado.
- O slogan da campanha deverá ser apresentado visualmente em faixas, banners e cartazes, que decorarão a área do ginásio onde a escola permanecerá durante o evento.
- As escolas terão liberdade de apresentar visualmente esta prova da forma que preferirem, tendo a obrigatoriedade mínima de apresentar uma faixa grande (4 metros) com o slogan da equipe.



- Essa tarefa será julgada na hora de acordo com os seguintes critérios: **atendimento ao objetivo, criatividade e execução.**

TAREFA 3: PERFORMANCE ARTÍSTICA

- Os alunos do ensino médio deverão preparar uma performance artística para representar o objetivo de milênio da sua escola.
- Essa performance deverá ter um tempo máximo de duração de 3 minutos e terá que envolver, uma encenação artística representada por um ou mais alunos da escola, à critério da mesma.
- A performance poderá ser, à critério da escola, uma encenação teatral (de qualquer tipo) ou uma coreografia (de qualquer estilo musical).
- É importante observar que as encenações teatrais devem evitar o uso de diálogos/ falas ao vivo, para que a equipe não seja prejudicada. Caso queiram, poderão usar de playback para músicas e textos e apenas encenar a parte corporal ao vivo.
- O uso de roupas e adereços especiais é de livre escolha da escola.
- Essa tarefa será julgada na hora de acordo com os seguintes critérios: **atendimento ao objetivo, criatividade e execução.**

TAREFA 4: PROVA SURPRESA

- Prova surpresa.
- Os objetivos e regras serão informados na hora

TAREFA 5: PROVAS DE CONHECIMENTO, AGILIDADE E DESTREZA

- Provas surpresa.
- Cada escola deverá preparar 10 perguntas de múltipla escolha, com 3 alternativas de resposta, sobre o seu objetivo do milênio e enviar para a FAI (comunica@fai-mg.br) até o dia 28 de setembro. A comissão organizadora irá selecionar 3 dessas perguntas que serão respondidas pelas outras escolas competidoras na final.



- A escola que não cumprir com essa tarefa será penalizada com a perda de metade dos pontos obtidos na prova de conhecimento, por sua equipe, no dia 1º de outubro.
- Os objetivos e regras das provas serão informados na hora.

5- PONTUAÇÕES E PENALIZAÇÕES

- ❖ As pontuações obtidas nas provas eliminatórias não ficam acumuladas para a final. Todas as oito escolas finalistas disputarão as provas em igualdade de condições.
- ❖ Todas as provas realizadas na final terão o mesmo peso, independente do critério de pontuação de cada uma delas, conforme o seguinte sistema:
 - Em cada prova, de acordo com a pontuação definida para ela, as escolas serão classificadas em 1º, 2º, 3º, etc, até o 8º lugar.
 - A escola classificada em PRIMEIRO lugar receberá 1000 pontos, a classificada em 2º lugar receberá 800 pontos, a classificada em 3º lugar 600 pontos, em 4º lugar 500 pontos, 5º lugar 400 pontos, 6º lugar 300 pontos, 7º lugar 200 pontos e 8º lugar 100 pontos.
- ❖ Havendo empate no resultado final, o desempate será feito com base na soma dos pontos obtidos pelas escolas nas tarefas 2 (projeto “Alfabetização Solidária”), 3 (Pesquisa de Campo / Plano de Ação), 4 (apresentação musical) e 5 (vídeo de Marketing Viral) realizadas durante a fase eliminatória.
- ❖ Além das pontuações recebidas nas provas realizadas na gincana final, as escolas também poderão ser penalizadas com perda de pontos, de acordo com os critérios a seguir:

INFRAÇÃO	PENALIDADE
Equipe com número inferior a 50 alunos.	Perda de 10 pontos por aluno a menos no placar geral.
Chegada após 13:00h.	Perda de 10 pontos no placar geral para cada 10 minutos de atraso.
Não cumprimento do tempo máximo estipulado para a realização das provas (quando houver).	Perda de 10 pontos para cada 30 segundos ultrapassados.



FAI - Centro de Ensino Superior em
Gestão, Tecnologia e Educação



Comportamento inadequado: desrespeito às apresentações das outras equipes, utilização de instrumentos musicais nas horas erradas, etc.	Perda de 100 pontos no placar geral para cada problema gerado pela equipe.
Comportamento anti-desportivo: briga, confusão, etc.	Perda de 100 pontos no placar geral para cada problema gerado pela equipe. Os alunos envolvidos serão eliminados das suas respectivas equipes.
Sabotagem de outra equipe ou trapaça na realização das próprias tarefas, incluindo “soprar” respostas durante as provas de conhecimento, quando for proibido pelo apresentador.	Anulação da prova para a equipe responsável, podendo-se chegar à eliminação da mesma, nos casos considerados como gravíssimos.

6- INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES

- ❖ A cerimônia de premiação acontecerá ao final das provas, dentro do horário previsto para a realização do evento (das 13h às 19h).
- ❖ A organização da gincana distribuirá o número máximo de 50 camisetas para cada equipe.
- ❖ Durante a gincana as escolas deverão disponibilizar um representante para fiscalizar as apurações.
- ❖ Todas as escolas finalistas deverão distribuir aos seus alunos a letra da música abaixo que será cantada por todos durante o evento.

Letra: “Todo Mundo Tem Algum Talento”

Sergio Valente e PC Bernardes

Todo mundo tem algum talento em algum tempo,

Mas às vezes falta um pouco de movimento.

Sai do lugar, levanta daí, o que você sabe fazer

Faz falta por aí.

Se você sabe ler, leia.

Se você sabe cantar, cante.

Se você sabe ensinar, vender, pintar, curar, pedir, se levante.

Você pode simplesmente conversar com alguém.

Você pode orientar, alimentar também.

Tem alguém pertinho precisando do que você conhece tão bem!

Então vem, Faça parte!

Então vem, Faça a sua parte.

Bota a mão na massa,

Não espere,

Vá e faça também.

Não te custa nada, ajudar é de graça.

Não guarde o seu talento no armário para as traças.

Chega de culpar o mundo, quando no fundo

A solução táí!